Препроцессор

Препроцессор является фишечкой С++ и выполняет подготовку программу перед компиляцией. Суть препроцессированием заключается в просмотре исходного файла и соотвествующей реакцией на директиву препроцессора перед созданием кода. Особенностью директивы препроцессора является то, что они действуют с точки где они описаны до конца исходного файла, она может быть вставлена в любое место программы. Они начинаются с #.

* #include. Может использоваться в 2-х видах. Если в кавычках то поиск выполняется в текущей папке, если <> то поиск выполняется в основном каталоке. С помощью этой директивы можно подключить макроопредения, которые будут раскрыты в директиве заголовочного файла.
* #define. Подстановка, которая заменяет указанное имя:

#define имя (аргументы) <тело>

#undef имя. Отключение макро

При использовании макро следует помнить о том, что тело макро полностью заменяет.

* #ifdef. Позволяет управлять исходым файлом для компиляции. Обычно используется на этапе отладки приложения. Ifdef elif else endif.
* Существуют 2 препроцессорные операции, позволяющий работать с парамерами макро
  + # операция образования строк.
  + ## операция обьединения лексем. Предполагает, что аргумент макро используется для обьединения нескольких имен в одну лексему.
* #error. Направляет стандартный поток сообщений об ошибке.
* #pragma. Всегда описывается с указанием имени прагмы. Есть наборы прагм или специальных процедур, выполняемых компилятором. В отличие от всех остальных директив. Эта директива используется в процессе компиляции.

#pragma startup

#pragma exit